

**ROMÂNIA  
JUDEȚUL TULCEA  
CONSILIUL LOCAL  
AL COMUNEI JIJILA**

**PROIECT DE HOTĂRÂRE  
cu privire la modificarea și completarea Anexei nr. 1 la H.C.L. nr. 30 din 06.11.2015  
privind stabilirea impozitelor și taxelor locale pentru anul 2016  
în comuna Jijila**

Consiliul local al comunei Jijila, județul Tulcea, întrunit în ședință ordinară, legal constituită, la data .....

Văzând proiectul de hotărâre inițiat de primarul comunei Jijila – Deacu Costică;  
Având în vedere prevederile: Legii nr. 227/2015, privind Codul fiscal, Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

În baza raportului de specialitate și avizul favorabil al comisiei de specialitate al consiliului local;

În baza expunerii de motive a primarului comunei Jijila, cu nr. 3653 /23.08.2016;

Îndeplinindu-se condițiile prevăzute de Legea 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică locală;

În temeiul prevederilor art. 27, art. 36 alin. 2, lit. b), alin. 4 lit. c) și prevederilor art. 45, alin. 2, lit. c) din Legea nr. 215 / 2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare:

**HOTĂRĂȘTE:**

Art. 1 Se aprobă modificarea și completarea Anexei nr. 1 la H.C.L. nr. 30 / 06.11.2015 privind stabilirea impozitelor și taxelor locale pentru anul 2016 în comuna Jijila, după cum urmează:

**Capitolul IX – ALTE TAXE LOCALE**

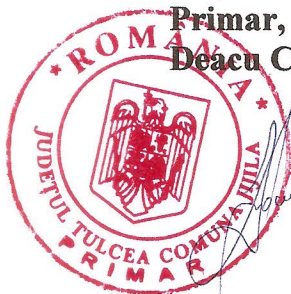
9. ÎNCHIRIERE VIDANJĂ: 150 lei/oră;

10. ÎNCHIRIERE TRACTOR CU REMORCĂ: 150 lei/oră;

Art. 2 Prezenta hotărâre va fi comunicată Instituției Prefectului județului Tulcea, primarului comunei Jijila, care are obligația ducerii la îndeplinire, prin aparatul propriu, a prevederilor prezentei hotărâri, compartimentului contabilitate – impozite și taxe și va fi făcută publică prin afișare la sediul Consiliului local al comunei Jijila și pe site-ul instituției.

**Inițiator proiect de hotărâre**

**Primar,  
Deacu Costică**



**Avizat pentru legalitate,  
Secretar,  
Acriș Dumitru**